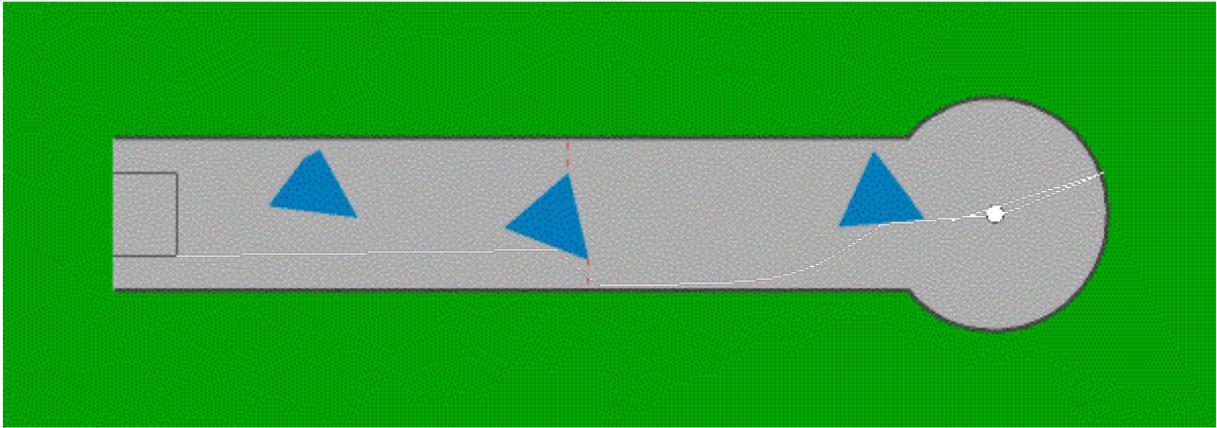


## Pistenplan Oberthal Abt. 2

(Stand: 30.08.2012)

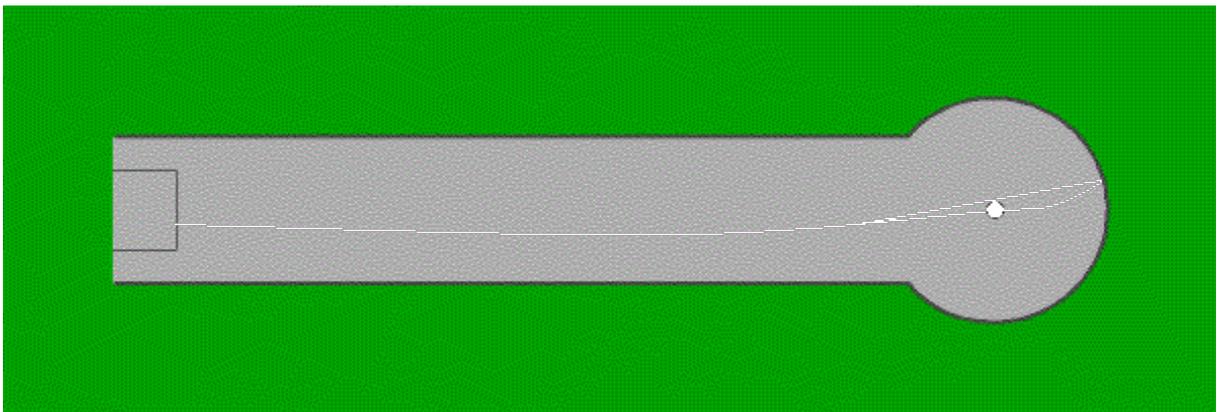
### Bahn 1 Pyramiden



Von rechter Ecke auf zweite Pyramide spielen. Ball sollte an der dritte Pyramide anlegen. Dann Vorlauf. Linker Rücklauf unkonstant.

**Ball:** 3D 263, 3D 363

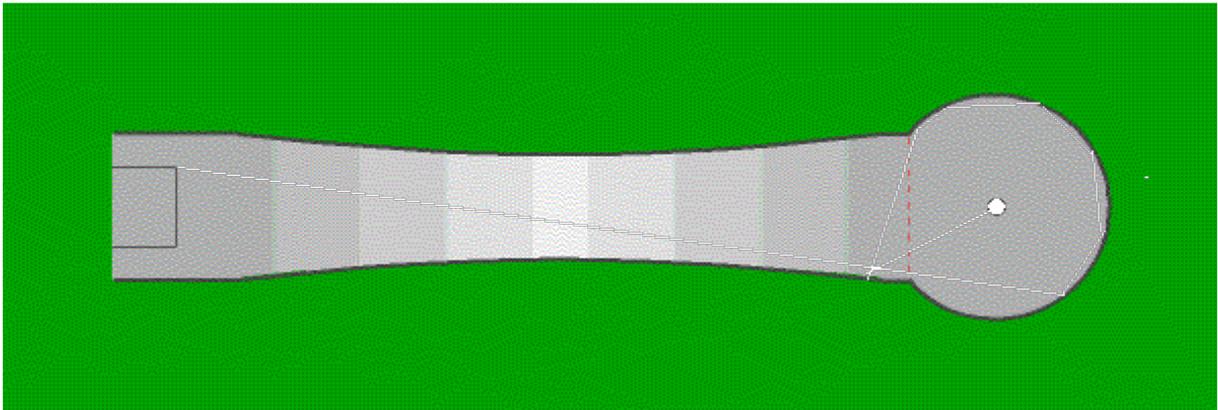
### Bahn 2 Gradschlag ohne Hindernis



Von 10 cm rechts gerade spielen. Je nach Tempo des Schlages sogar etwas nach rechts spielen. Vorlauf oder Rücklauf von Links.

**Ball:** Deutschmann 083, Amigo

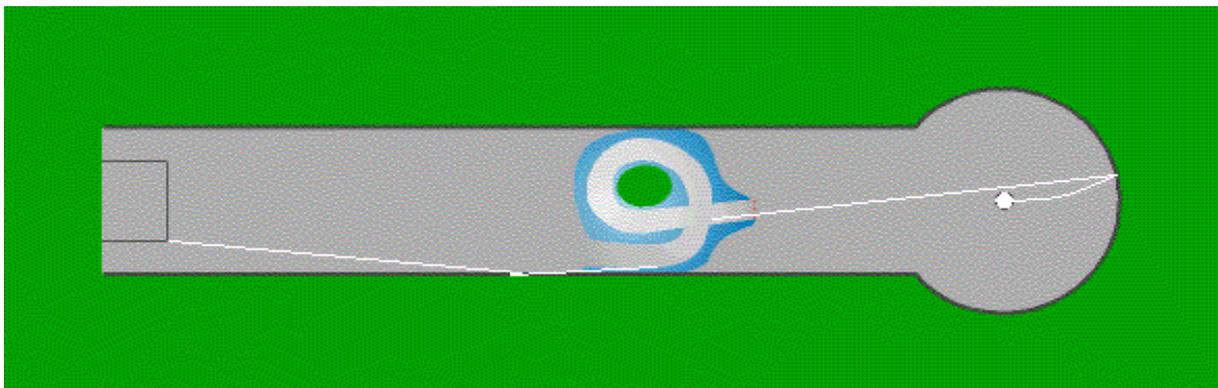
### Bahn 3 Brücke



Von Links nach Rechts sauber in die Rundung spielen. Eher fester spielen als normal. Vorlauf und unkonstanter Rücklauf von Links.

**Ball:** E17, mg 5

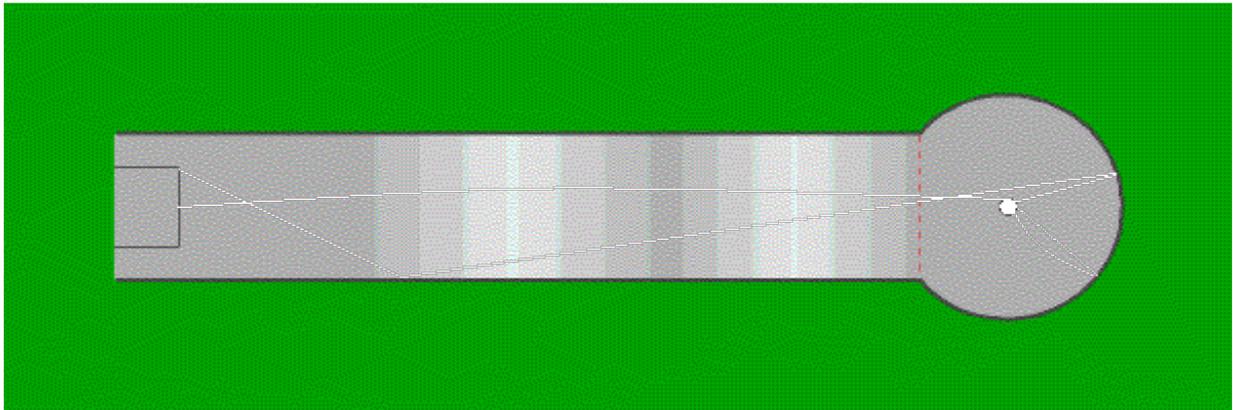
### Bahn 4 Schleife



Von Rechts über Vorbande oder direkt rein. Ball soll links vorbei und darf dabei kein Schnitt nehmen.

**Ball:** Birdie D03, D04, 3D 313, 413, usw.

## Bahn 5 Doppelwelle



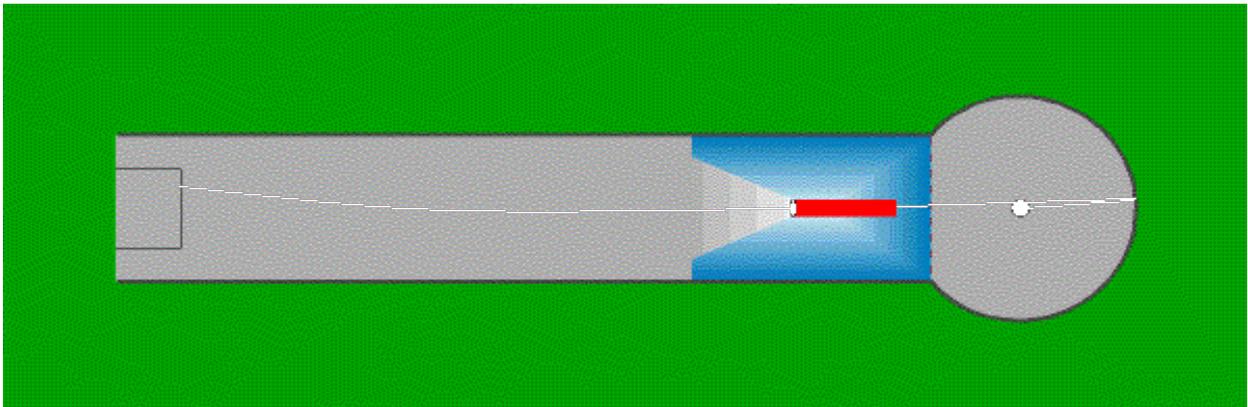
**Variante 1:** Von Links mit Ziehschnitt an die rechte Bande. Links vorbei mit Schnitt. Überschrittgefahr.

**Variante 2:** Von der Mitte etwas nach Links spielen. Ball muß das Loch auf ca 1 – 2 Uhr reisen und dann kommen.

**Ball Variante 1:** SV Golf 22 roh, Classic 4 roh, usw.

**Ball Variante 2:** 3D 363 ML, usw.

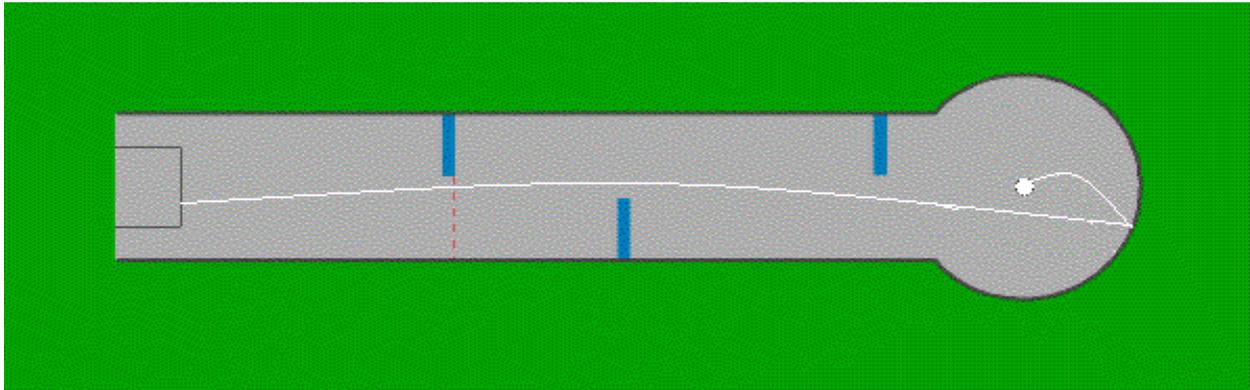
## Bahn 6 Rohr



Von halblinks deutlich über die Mitte spielen. Bahn hängt deutlich nach Links. Wenn man durch ist hat man wenn man weiche Bälle spielt zu 90 % ein Ass. Härtere Bälle gehen zwar besser durch, haben aber eine geringe Asschance.

**Ball:** Deutschmann 087, usw.

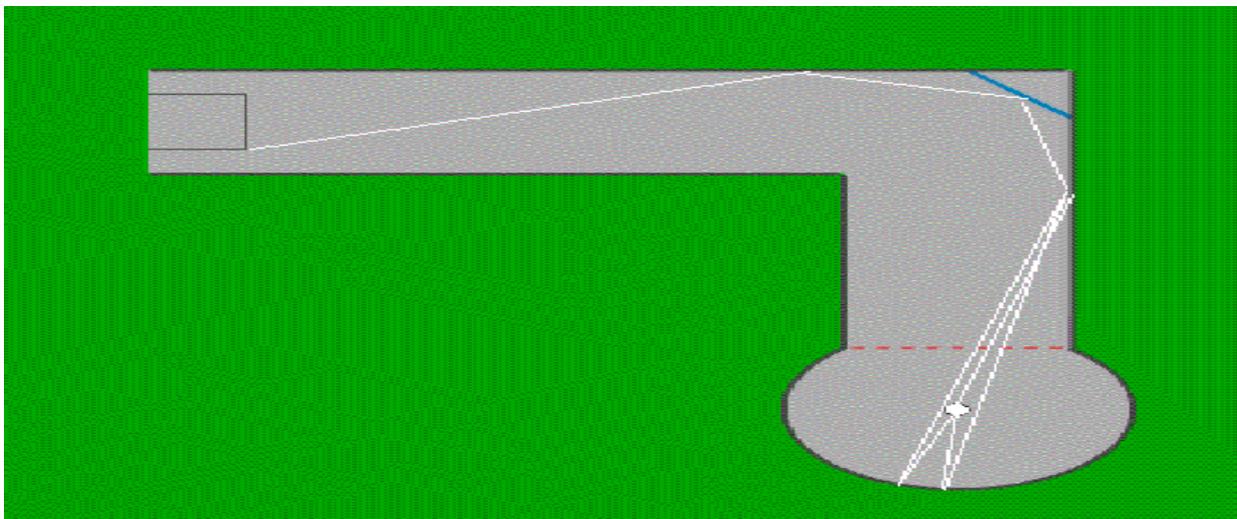
## Bahn 7 Gradschlag mit Hindernissen



Von 5 cm rechts der Mitte dicht am ersten Stäbchen vorbei. Bahn fällt sehr stark nach rechts. Ball soll zwischen 1 und 2 Uhr im Endkreis an die Bande und soll von dort direkt fallen. Man hat eine geringe Kullerchance wenn der Ball im Rücklauf etwas überläuft, dies ist jedoch nicht sonderlich konstant.

**Ball:** 3D 263, 3D 363

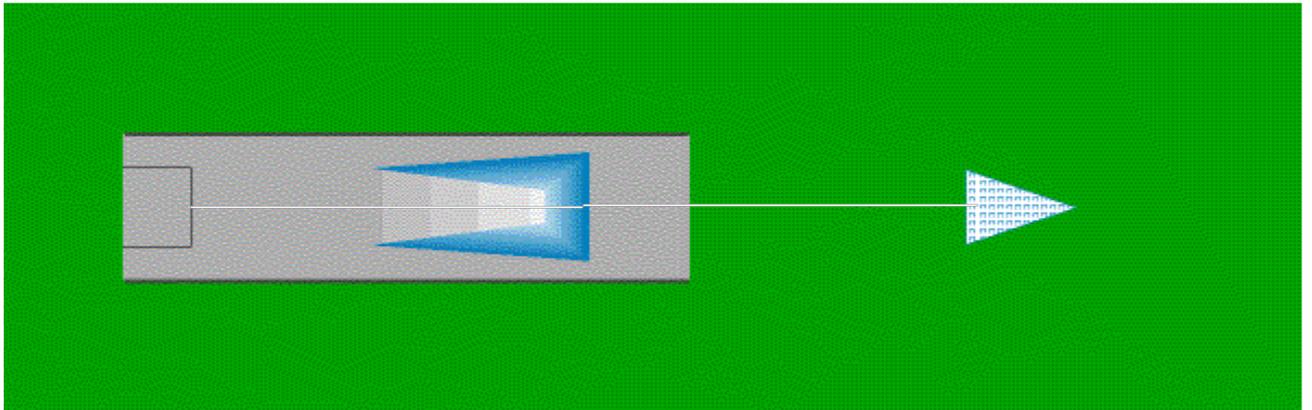
## Bahn 8 Rechter Winkel



Von rechts Aussen auf drei Banden spielen. Man hat eine Rücklaufchance von beiden Seiten. Am meisten macht man aber Vorlauf. Wenn der Ball am Loch vorbei geht darf er nur an der Bande leicht stoßen. Man hat auch eine geringe Kullerchance im Endkreis.

**Ball:** mg Luxembourg 1990, Klicker, Dicker Glasball, usw.

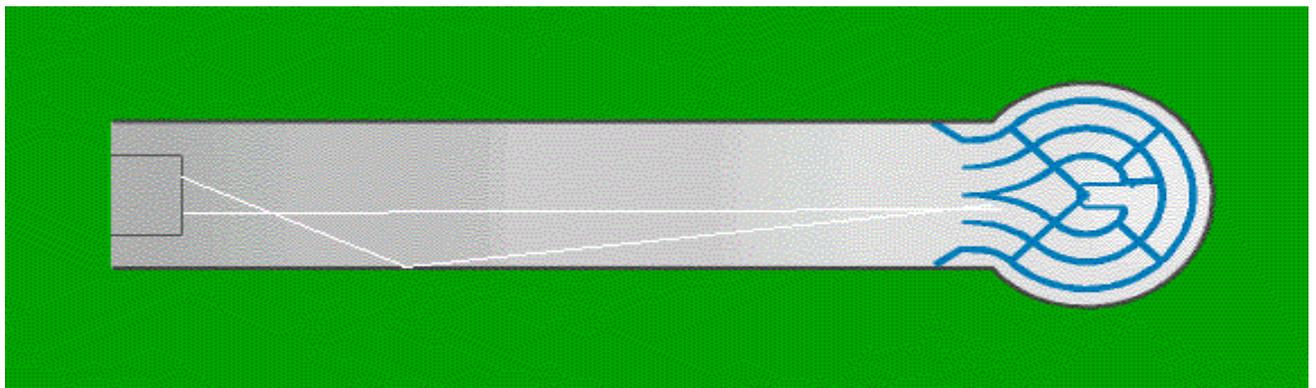
## Bahn 9 Netz



Aus der Mitte gerade.

**Ball:** E 25, Caddy M, usw.

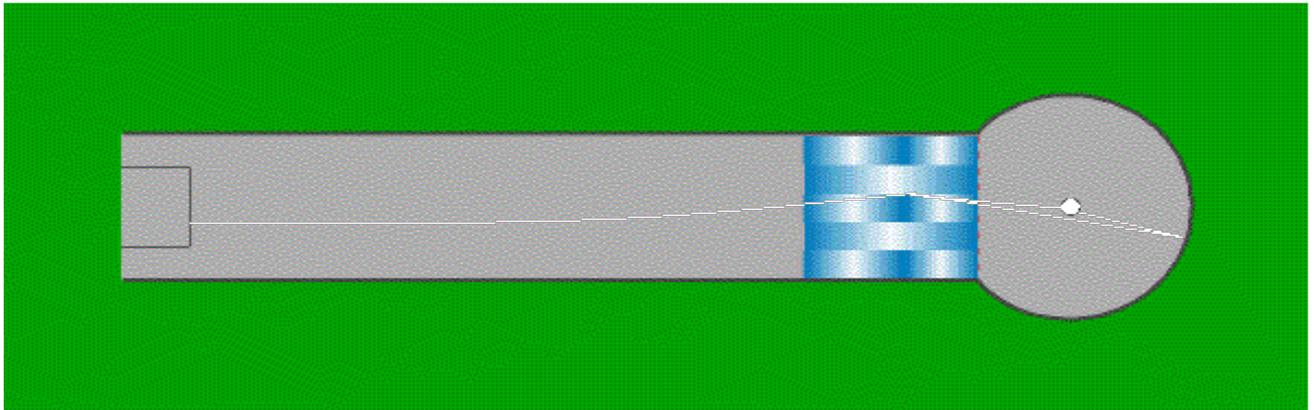
## Bahn 10 Labyrinth



Vorbande oder Gerade.

**Ball:** Caddy M, Mini, usw.

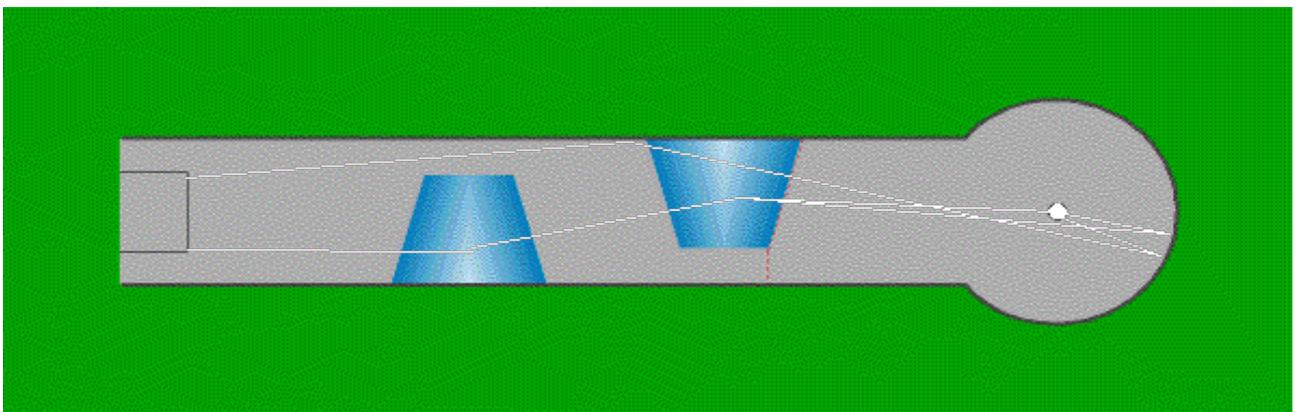
## Bahn 11 Passage



Von etwas rechts der Mitte gerade spielen. Ball zieht vor dem Hinderniss nach links und legt bei normalem Tempo immer links in der Passage an. Dann Vorlauf oder Rücklauf von Rechts. Lochriß ist tot.

**Ball:** Pacman 1, Birdie Weinheim, Grenchen

## Bahn 12 Stumpfe Kegel



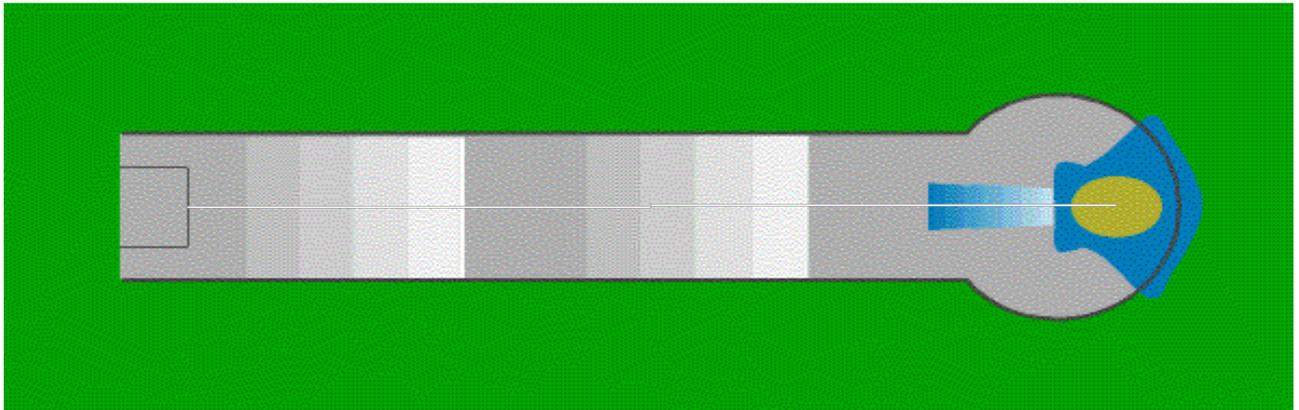
**Variante 1:** Von rechts Aussen minimal nach rechts spielen. Beim richtigen Tempo macht man 80 % Vorlauf, da das Loch recht gut schluckt. Für den Rücklauf muß der Ball rechts vorbei, dann fällt er entweder direkt oder er überläuft links (bis ca 5 cm) und kullert dann. Das Tempo des Balls ist hier entscheidend.

**Variante 2:** Von der linken Ecke mit Druck und etwas Schiebeschnitt kurz vor den zweiten Kegel. Der Ball soll dann 5 cm rechts am Loch vorbei und mit Schnitt im Rücklauf kommen.

**Ball Variante 1:** Birdie D03, Birdie D05, Birdie D04,

**Ball Variante 2:** Nifo 2 roh, 3D 482 KR, 3D 484 MR, H 12 roh, usw.

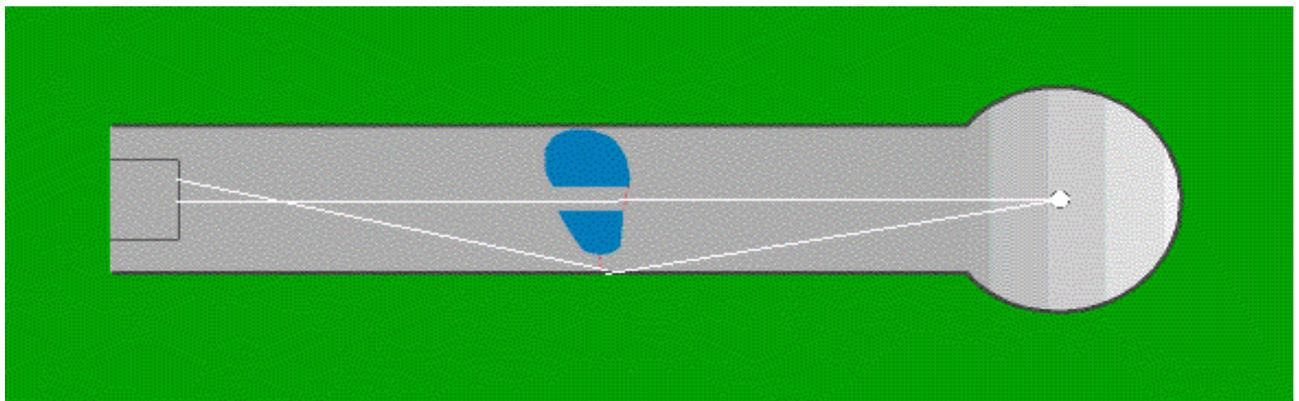
### Bahn 13 Sandkasten



Mitte gerade

**Ball:** Sun Golf, Classic 1, usw.

### Bahn 14 Niere



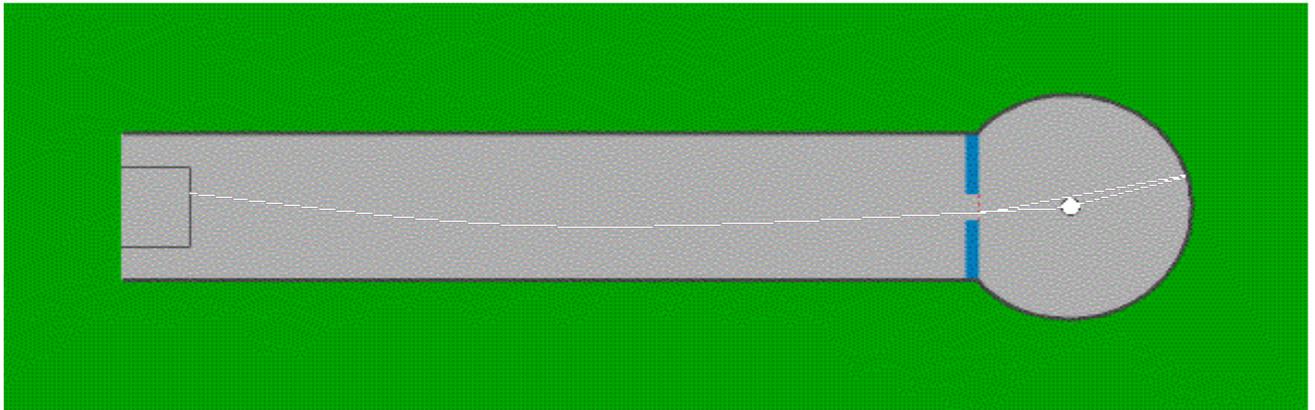
**Variante 1:** Von etwas rechts der Mitte zur Mitte spielen.

**Variante 2:** Von 10 cm links der Mitte (je nach Ball) an die rechte Vorbande in höhe des Plattenstosses (je nach Ball davor oder dahinter) spielen.

**Ball Variante 1:** Deutschmann 084, Deutschmann 083, usw.

**Ball Variante 2:** Rohrball

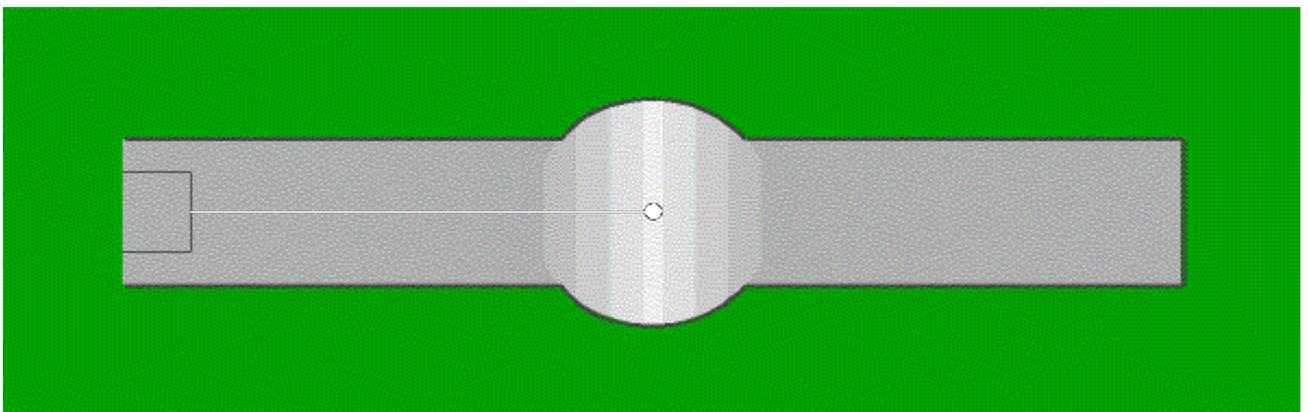
## Bahn 15 Töter



Von etwas unterhalb der Mitte stark nach rechts spielen. Bahn zieht sehr viel nach links. Rücklauf mit etwas Glück von links oder mit Lochriss auf 3 Uhr.

**Ball:** Deutschmann 050 heiß, Deutschmann 042 heiß, Deutschmann 081 langsam, oder Lieblingsball

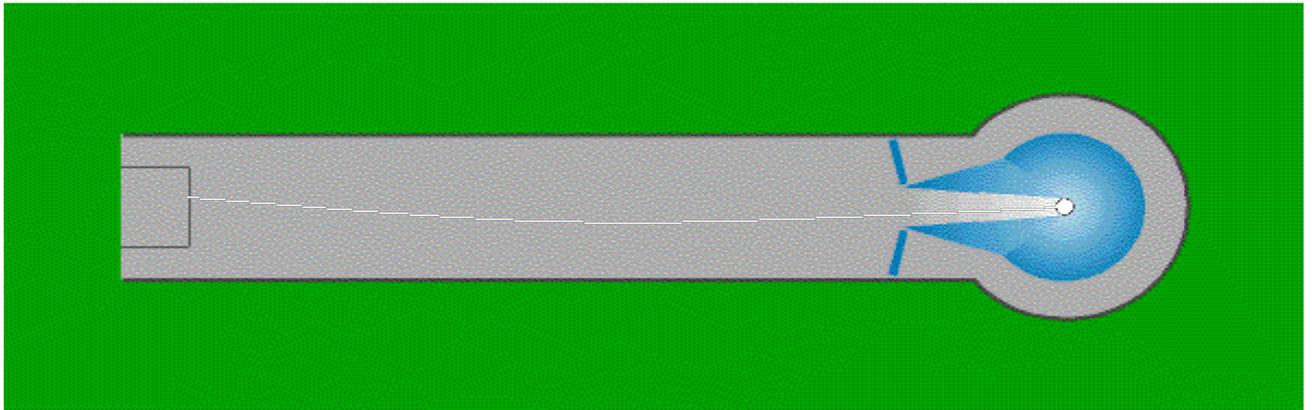
## Bahn 16 Mittelhügel



Von der Mitte oder etwas unterhalb der Mitte gerade bzw. etwas nach rechts spielen.

**Ball:** Lieblings – Mittelhügelball

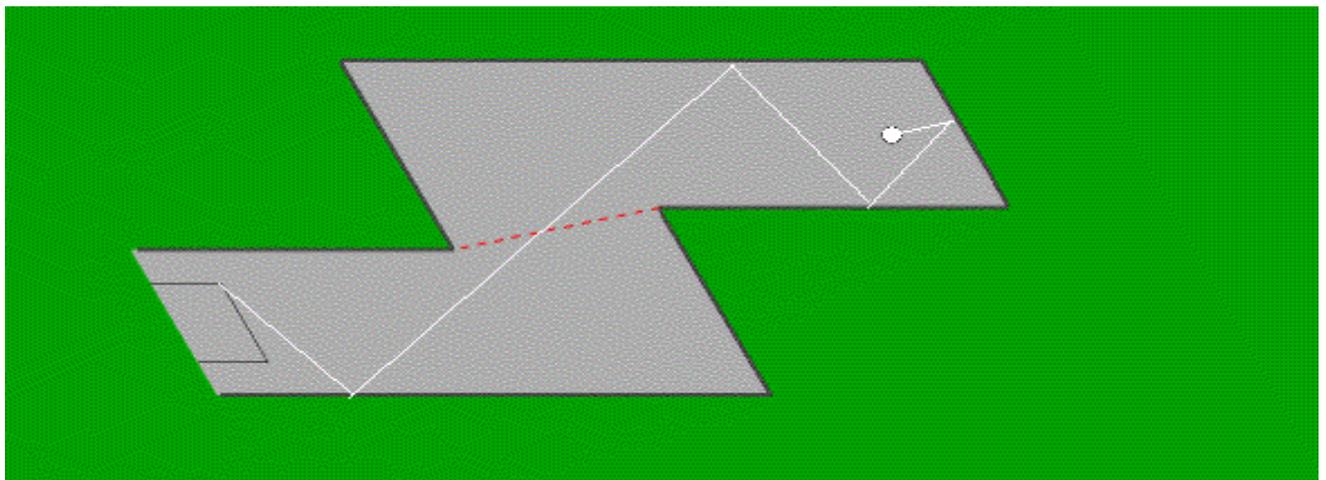
## Bahn 17 Vulkan



Von etwas unterhalb der Mitte deutlich nach rechts spielen.

**Ball:** normal

## Bahn 18 Blitz



Von linker Ecke je nach Ball an die rechte Bande spielen. Ball muß vor dem Loch vorbei genau hinter das Loch stoßen und dann im Rücklauf kommen. Das Problem hier ist das baubedingt an der Kopfbande hinter dem Loch vier 1 Cent große Löcher in der Bande sind, was das Stoßen etwas unkonstant macht.

**Ball:** migo M 60 roh., usw.